Projektjournal

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zeitraum** | **Tätigkeit** | **Was viel schwer?** | **Was gelernt?** |
| 30.08.2017 | Infos erhalten zur BMA |  |  |
| 06.09.2017 | Abgabe des ersten BMA Themas | Wir hatten zuerst Mühe ein Thema zu finden | Auf Details achten |
| 19.09.2017 | Kleines Gespräch mit Frau Luperti | Verständnis von Gaming-Ausdrücken | Gute Praktische Arbeitsparts |
| 05.10.17 | Unterzeichnung von Vereinbarung | Viele Verbesserungen | Klare Aussagen |
| 23.10.17  8:45-9:30  9:30-10:30  10:30-11:30 | Aufgabenverteilung  Inhaltsverzeichnis  Tagesziele  PP-Präsentation  Präsentationsverteilung  Interviewfragen formuliert  Nächste Schritte besprochen | Wir waren immer wieder unkonzentriert  Wussten Anfangs nicht recht womit anfangen  Probleme unser Thema genau definieren | Sobald man anfängt zu schreiben geht es besser. |
| 25.10.17 – 20.11.17  Täglich 2h | Games spielen und Notizen anfertigen  Recherche | Jeden Tag Zeit zu finden  Gewisse Infos zu bekommen | Relevantes von irrelevantem trennen |
| 26.11.17 | Steckbriefe erstellt | Die Produktions-kosten herauszufinden | Spiele sind sehr teuer |
| 27.11.17 | Zwischengespräch  Neue Themen Vorschläge | Neues Thema zu definieren | Muss sehr detailliert sein |
| 02.12.17 | Fragen für Umfrage erstellen | Richtige Fragen zu stellen | Wie man eine gute Umfrage erstellt |
| 04.12.17 | Absprache der Umfrage und fertigstellen der Fragen | Rechtschreibung | Welche Fragen für eine Umfrage gut sind |
| 09.12.17 | Erstellen der Umfrage | Die Fragen in eine gute Reihenfolge zu bringen | Mit Google-Formulare umgehen |
| 18.12.17 | Verteilen der Umfrage | Leute dazu animieren eine Umfrage auszufüllen | - |
| 02.01.18 | Erstellen von Inhaltsverzeichnis  Teilung der Aufgaben | Genaue Themen du definieren | Was genau wir in unserer Arbeit machen |
| 03.01.18-07.01.18 | Online Informationen für die Arbeit suchen | Passende Artikel für die Arbeit zu finden | Wie Storytelling in spielen gestartet ist |
| 08.01.18 | Schreiben des Themas Motivation | - | - |
| 11.01.18-14.01.18 | Schreiben weiterer Themen und Informieren im Internet | Rechtschreibung | Sehr viel über Geschichten in Videospielen |
| 17.01.18 | Weitere Personen für die Umfrage zu finden | Gute Plattformen zu finden um die Umfrage zu verteilen | - |
| 20.01.18 | Ca. 6 Stunden an der Arbeit geschrieben unteranderem Auswertung der Umfrage | Auswertung der Umfrage | Wie man eine Umfrage auswertet |
| 22.01.18 | Zusammenführen des Geschriebenen | - | - |
| 23.01.18-26.01.18 | Korrekturen | Fehler zu finden | - |
| 27.01.18 | Ca. 7 Stunden Überarbeitung der Arbeit und Inhaltliche Korrekturen | Überarbeitung | Muss sehr viel umschreiben |
| 28.01.18 | Finalisierende Überarbeitungen Ca. 5 Stunden | Am Ball zu bleiben | Wie anstrengend die Überarbeitung ist |